

I GIOVANI. LUCE O TENEBRE: SCELTA O MANIPOLAZIONE?

La realtà giovanile è sempre più intrisa di messaggi espliciti e impliciti che inneggiano la morte, la violenza, le figure considerate rappresentazioni del male, come il demonio, la ricerca del piacere e del potere a qualsiasi costo, ottenuta anche attraverso l'impiego di pratiche magiche.

Il bombardamento esoterico non è casuale ma ha "registi" che hanno un progetto ben definito e che utilizzano l'occulto a scopi mercenari e non solo.

Oroscopi, magia, musica, videogiochi, moda, muovono un giro d'affari enorme in cui il male svolge il ruolo di protagonista: accattivante, permissivo, piace tanto ai giovani e poco importa quali siano le conseguenze.

Secondo le più recenti statistiche, in Italia operano oltre **22mila maghi e occultisti** e tra le persone che ne fanno ricorso si riscontra un aumento dei **giovani (49%)**, di cui il **14%** addirittura **adolescente**.

In una società in cui prevale "il tutto e subito", l'avvicinamento all'esoterismo è visto come soluzione immediata ai problemi quotidiani e come strumento per acquisire denaro, successo e potere.

Al contrario, la fede non trova più spazio. L'idea della vita eterna, conquistata con un percorso di preghiera, di sacrifici, di pazienza, non attira più, specie i giovani.

La dottrina filosofica di **Aleister Crowley**, soprannominato dalla stampa come "l'uomo più cattivo della storia", la "Grande Bestia 666" e ispiratore del satanismo, sta, in particolare, spopolando e prendendo sempre più consensi:

- 1 **Fai ciò che vuoi sarà tutta la legge;**
- 2 **L'amore è la legge, amore sotto la volontà;**
- 3 **Ogni uomo e ogni donna sono una stella.**

Per Crowley "Il diavolo non esiste" perché "non c'è altro Dio che l'uomo". La magia sessuale è, per il satanista, la "forza vitale" o "kundalini", attraverso la quale l'iniziato può raggiungere i più elevati livelli di spiritualità; quindi non un atto di amore e finalizzato a un'eventuale procreazione ma sessualità mirata solo ad acquisire energia e potere, in cui la promiscuità è inclusa.

E' noto da anni l'impatto di Aleister Crowley sulla musica, evidente sia attraverso i riferimenti diretti alla sua persona che alla sua filosofia. Molte star musicali si sono ispirate alla filosofia di Thelema trasmessa dall'occultista.

Nel mondo dello spettacolo Crowley è ed è stato considerato un guru, dagli anni Sessanta e Settanta a oggi.

Ma la sua presenza si palpa in molti altri ambiti che coinvolgono i nostri giovani.

In nome dell'occultista i riferimenti all'erotismo, alla magia, all'occulto e a simboli massonici sono molteplici. Così i bambini incominciano un processo di assuefazione ai concetti da lui proposti; in particolare il demonio, attraverso il gioco o i cartoni animati, diventa da un lato l'alleato, lo strumento per vincere l'avversario, dall'altro l'idolo nell'immaginario infantile.

Li ritroviamo nei giochi da tavolo, di ruolo, nei videogiochi, nei fumetti, nelle serie televisive che tanto attirano i nostri giovani e persino nella moda.

E' il caso di **Magic**, gioco da tavolo, o di **Force of will**, gioco di carte giapponese, uscito nel 2012 e in Italia nel 2014, in cui la magia è alla base della strategia del gioco.



Tra i personaggi di **Yu-Gi-Oh** uno spicca per le sue peculiarità: **Alister**, creato esclusivamente per la serie anime. Il suo nome deriva da quello di Aleister Crowley, ideatore dell'**Esagramma unicusale**.

Il simbolo è stato adottato dagli autori della serie televisiva per il **Sigillo di Orichalcos** posto sulla fronte di Alister.

In **Dragon Ball** sono diversi i simboli di richiamo occultista.

La macchina di Goku presenta il numero 666.



In Dragon Ball Zeta la “O” di “Dragon” è rappresentata con un pentacolo (stella a cinque punte all’interno di un circolo), mentre Ball o Baal è il nome di un demonio adorato dai Cananei, Fenici ed Egizi.

Un personaggio buono e comico è **Mister Satan** (Signor Satana) padre di Videl, sua figlia, nome che anagrammato è Devil (demonio).



Il nuovo villain di Dragon Ball Super, **Il Mangiapianeti Moro**, è una caricatura del bafometto.



Tien Shinhan, uno dei personaggi più popolari della serie, ha come caratteristica quella di possedere il terzo occhio, nota simbologia massonica, e di eseguire il combattimento attraverso la Daponpa, “il colpo del cannone”, dall’enorme forza impulsiva, generata con un simbolo di tipo massonico.

The binding of Isaac, videogioco pubblicato tramite Steam nel settembre del 2011. Il giocatore controlla un bambino, Isaac, che deve salvarsi dalla madre, la quale lo vuole uccidere per richiesta di Dio, come prova della sua fede. Fugge quindi in una cantina piena di mostri. Nel corso del gioco si possono trovare oggetti nelle stanze o negli scrigni che lo potenziano. Attraverso l’opportunità di fare dei patti con il diavolo Isaac può sacrificare parte della sua vita per ottenere dei potenziamenti particolarmente potenti.

La mamma sarà il boss da sconfiggere di fine gioco; una volta uccisa Isaac sarà salvo.



7th Sea, gioco di ruolo ambientato in un mondo fantasy, in cui la stregoneria gioca una parte importante. La religione dominante è la fede in Theus e nei suoi profeti ci sono anche riferimenti ai Cavalieri templari, alla Massoneria, all'Invisible Colege, una società segreta di scienziati e al Novus Ordum Mundi: una collezione dei più malvagi membri della società.

Illuminati, un gioco da tavolo, pubblicato nel 1982, che ha come scopo quello di riuscire ad ottenere il controllo del mondo. Ogni giocatore rappresenta una società segreta che utilizza ogni mezzo per l'obiettivo: legali, illegali e mistici.

Nel 1995 è stata pubblicata un'altra versione: **Illuminati: New World Order**.

In alcuni articoli si afferma che alcuni eventi di portata mondiale descritti nelle carte siano realmente accaduti anni dopo, come l'attacco avvenuto l'11 settembre 2001 al pentagono e la caduta delle torri del World Trade Center.

La **Wicca** o "religione della natura", è la più diffusa tra le religioni appartenenti al neopaganesimo specie tra i giovani. Vissuta come un gioco, spopola su Instagram l'hashtag delle streghe.

Negli Stati Uniti d'America sono in netto aumento le donne che si definiscono streghe; se nel 1990 si contavano solo 8 mila streghe Wicca, nel 2008 sono arrivate a 340 mila e nel 2018 sono quattro volte tanto.

Il **Libro delle ombre** è il testo religioso che contiene i fondamenti della ritualistica e della pratica wicca insegnati da **Gerald Gardner**, cui si deve la sua pubblicazione nel 1954.

- ⊙ In esso vi è il **rifiuto di ogni nozione di creazione da parte di entità esterne** al mondo e quindi di un Dio.
- ⊙ **Il rifiuto del concetto di etica universale.**
- ⊙ Il concetto di etica universale è sostituito da quello di **etica personale**, che consenta la libertà di esprimere e di gratificare i propri bisogni e desideri al fine di ottenere la felicità individuale.

- ⦿ Il perseguimento di portare alla luce e di valorizzare la **divinità presente nell'uomo e l'abolizione della distinzione tra religione e magia.**

Per la Wicca **Lucifero è “Il principe del bene e della creazione misconosciuto e ingiustamente perseguitato dalla Chiesa cristiana”** (Joseph M. Verlinde, “*Attacco al cristianesimo*”, ed Carismatici Francescani, 2008, p.171); **Lucifero, inoltre, sarebbe un’emanazione della dea primordiale Diana** con la quale si unirebbe per dar vita ad **Aradia** (Erodiade), la regina delle streghe che avrebbe il compito, secondo il “Vangelo delle Streghe” (1899) di Charles G. Leland, di venire sulla Terra per insegnare l’arte della stregoneria (legare con malefici, avvelenare, ecc.), mentre Lucifero è presentato come “uno spirito benigno e non maligno ... Lucifero la luce conquistata dall’oscurità”.

La passione della Wicca è sicuramente stimolata da serie televisive che raffigurano la strega come una figura misteriosa, affascinante, potente.

E’ il caso della serie televisiva **Le terrificanti avventure di Sabrina**, tratta dalla serie a fumetti e distribuita da Netflix a partire dal 26 ottobre 2018. Sabrina è una normale quindicenne con una vita tipica di quell’età: va a scuola, esce con le amiche e con il suo ragazzo. Ha però un lato nascosto: è per metà umana e per metà strega.

Oltre a conciliare la sua duplice natura deve combattere le forze del male che la minacciano.

Oggetto di numerose polemiche: nell’episodio sette il personaggio principale si sveglia mentre si svolge un’orgia nella sua casa, in cui ragazzi e ragazze adolescenti si baciano e si accarezzano l’un l’altro e che chiedono di unirsi a lei.

Nelle puntate la strega Sabrina Spellman è chiamata a inserire il suo nome nel *Book of the Beast* (libro della Bestia) e compaiono demoni e pratiche d’incantesimi malvagi. L’utilizzo di una statua del Baphomet ha indispettito i satanisti americani del "Satanic Temple" che hanno fatto causa a Netflix.



La passione per l'occulto da parte dei giovani si manifesta anche attraverso pratiche di spiritismo.

Già in età scolare, i bambini si divertono con una sorta di seduta spiritica in miniatura, il **gioco di Charlie**: due matite messe in croce su un foglio e con una frase, "Charlie possiamo giocare?".

Mania nata nel web con il nome di "Charlie Challenge": le due matite sono appoggiate a formare una croce su un foglio bianco nei cui quadranti sono scritte le parole "Sì" e "No". Si chiede allo spirito se è presente e quando la matita superiore si sposta sul "Sì", s'incomincia a giocare. I video del gioco spopolano sui vari social: i ragazzi giocano, si filmano e postano il loro Charlie Challenge.

Questo gioco è stato causa di crisi di nervi da parte di ragazzini, al punto di dover essere ricoverati.

Il cartellone alfabetico (Ouija), venduto anche come gioco dalla Hasbro, il colosso dei giocattoli americani e reperibile anche su internet come video: <https://www.youtube.com/watch?v=hmR4KH-W0qY>.



E' un cartellone in cui sono segnate le lettere dell'alfabeto, i numeri da zero a nove, spesso un "sì" e un "no" e altri simboli, il cui utilizzo è abbinato a una lancetta mobile chiamata "planchette". La "**tavola wikka**" opera in modo simile, ma in questo caso è utilizzato un bicchiere. I partecipanti pongono le dita sullo strumento che si muove dietro a loro domande, per fornire risposte precise.

Ma è attraverso il web che i ragazzi possono avvicinarsi a sette e movimenti religiosi come il satanismo, con la possibilità di trasformare la conoscenza virtuale in quella reale.

Sempre su Facebook esistono, infatti, numerose pagine e gruppi chiusi relativi a questi temi, quali ad esempio:

Theistic Satanism: 1567 membri

Sapere occulto: 7156 membri

LaVeyan Satanist: piace 13788

Satanismo Razionalista: piace a 10.271 persone

Satanismo blasfemo: piace a 99.459 persone

Unione Satanisti Italiani: piace a 10.110 persone

Molte altre pagine sono presenti anche su Instagram e anche qui i followers sono notevoli. Basta scrivere satanismo o sinonimi ed ecco che si apre il mondo, con foto di ogni genere, che ti conduce, virtualmente e in modo accattivante, a condividere questa realtà vista come libera da pregiudizi, da ogni tipo di contaminazione, culturale, ideologica e religiosa. Nel mese di maggio 2017 ho avuto l'opportunità d'incontrare **400 studenti** dell'ultimo triennio del liceo linguistico, scientifico e classico del **Liceo Monti di Chieri**, grazie alla disponibilità degli insegnanti di religione che mi hanno invitata, durante le loro lezioni, per presentare una relazione sull'occulto e gli adolescenti.

A fine incontro si è proposto un questionario anonimo e facoltativo; 338 studenti hanno accettato di compilarlo:

Hai avuto contatti con il mondo occulto?

SI NO

A che età?.....

In che modo?

- Astrologia - Cartomanzia
- Medium
- Sedute spiritiche: come? Pendolino, Charlie challenge, tavoletta Ouija, seduta spiritica con medium

Impressioni.....

- Satanismo:
 1. ricerca di luoghi dove si effettuano riti
 2. Documentazione
 3. Musica
 4. Giochi
 5. Moda
 6. Partecipazione diretta a gruppi di persona o tramite web
 7. Altro.....

Sei attratto da questo mondo?

SI NO

Perché?.....

I tuoi familiari si affidano all'esoterismo o sono superstiziosi?

SI

NO

In caso di risposta affermativa, in che modo?.....

Conosci amici attratti dall'occultismo o che si sono avvicinati al satanismo?

SI

NO

Ti è interessata la conferenza? SI NO CONSIGLI DA DARE:

338 studenti hanno così risposto:

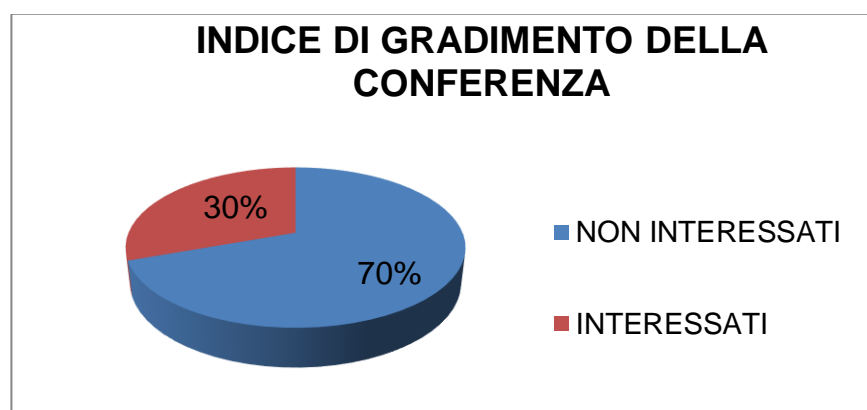


TABELLA 1

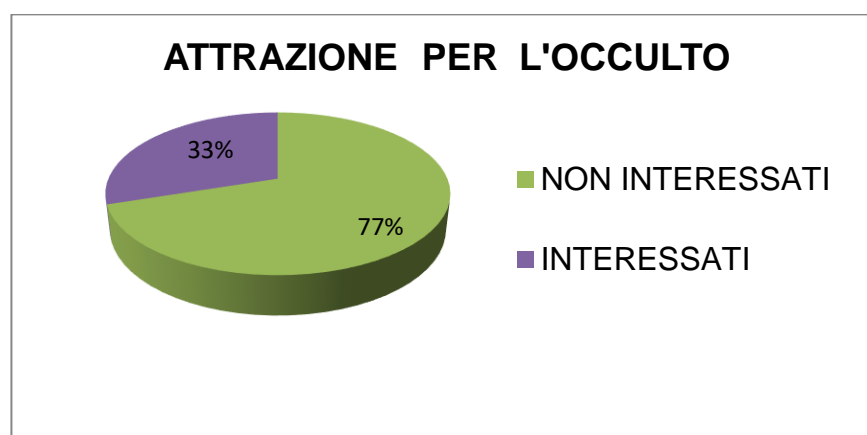


TABELLA 2

Il **48%** dei ragazzi che ha dichiarato interesse per l'occulto, ha eseguito sedute spiritiche (anche con il metodo Charlie Challenge), ricerca di case infestate, uso del pendolino, contatti con cartomanti, astrologi e in un 4% con satanisti.

Il restante **52%** si è limitato a soddisfare la propria curiosità attraverso la lettura di materiale pertinente al tema.

E' un piccolo sondaggio ma sufficiente per comprendere quanto i messaggi che bombardano i nostri giovani hanno terreno favorevole.

Il sottile e costante cambiamento di costumi che caratterizzano i Millennials, la perdita dei confini tra il bene e il male, tra ciò che è moralmente corretto da ciò che non lo è, conferma come il progetto dei registi che muovono le fila stia portando i risultati sperati.

Che cosa possiamo consigliare ai genitori? La conoscenza è l'antidoto principale al veleno che dilaga in questa società e lo strumento per dare luce al buio dell'occulto.